

Regolamento e norme disciplinari TOCA Basket 2026

All'interno del documento vi è il regolamento del TOCA Basket, consultabile da tutti i partecipanti. Eventuali dubbi o domande potranno essere posti tramite i canali social o via whatsapp attraverso il gruppo capitani TOCA.

1. Strutturazione torneo

Il TOCA Basket è un torneo di basket 3 vs 3. Il torneo avrà inizio il giorno venerdì 19 giugno presso il campo di Puppino a Castelfiorentino, e terminerà domenica 21 giugno.

Le partite si disputeranno indicativamente dalle 19:30.

Le squadre partecipanti saranno suddivise in gironi. Dopo un girone di sola andata, verrà stilata una classifica e le migliori squadre accederanno alla fase successiva. La struttura finale del torneo verrà delineata in base al numero di squadre iscritte.

2. Iscrizioni

Per iscriversi è necessario scrivere alla mail specificando:

- Lista della rosa, che dovrà contare minimo 3 e massimo 5 giocatori (+ eventuali figure facoltative che potranno accedere al campo).
- Allegare stemma della squadra.
- Allegare documenti di ogni persona elencata.
- Allegare visite mediche dei giocatori di tipo agonistico in corso di validità.
- Specificare il nome del capitano della squadra e il suo numero di telefono così che possa essere inserito nel gruppo dei capitani del TOCA.
- Specificare il nome del giocatore che parteciperà alla gara di tiro da 3.
- taglie della maglia dei giocatori.

Obbligatorio essere maggiorenni.

Successivamente, gli organizzatori del torneo indicheranno tutte le modalità per il pagamento della quota d'iscrizione, che sarà di 20 euro a testa (pagano solo i giocatori, eventuali figure come allenatori possono seguire la squadra in una zona apposita senza sostenere alcun costo). Una volta effettuato il pagamento verrà fornita la conferma di iscrizione ufficiale.

3. Modifiche alla rosa

È possibile modificare la rosa della squadra entro e non oltre la data di chiusura delle iscrizioni.

Qualora infatti si volesse modificare la rosa rispetto a quella presentata al momento dell'iscrizione, occorre scrivere agli organizzatori e ripresentare la lista rosa aggiornata, allegando eventuali certificati medici e documenti. Da quel momento non è più possibile modificare la propria rosa.

Ogni squadra durante lo svolgimento del torneo a diritto ad un unico cambio nella propria squadra.

Tale cambio implica l'iscrizione del nuovo membro e la disiscrizione definitiva di quello precedente, il quale non ha più possibilità di partecipare al TOCA, né per la squadra di appartenenza e né per le altre quadre del torneo. Effettuato tale cambio, non sarà più possibile effettuare modifiche. Il nuovo giocatore dovrà sostenere il costo di 20 euro per l'iscrizione.

4. Regolamento in campo

Si gioca su metà campo con un solo canestro, due squadre di 3 giocatori (+ eventuali 2 riserve). I canestri dentro l'arco valgono 1 punto, fuori 2 punti. Tiri liberi 1 punto. Ogni azione dura 12 secondi, check-ball fuori dall'arco dopo ogni fallo/infrazione. Lo shot clock si resetta, come nel 5 contro 5, dopo ogni tocco del pallone sull'anello. L'inizio del gioco sarà con la moneta, niente palla a due. Ad ogni punto la palla deve essere lasciata alla squadra avversaria ed il gioco dovrà riprendere fuori dall'arco. Non esistono le rimesse, dopo ogni fischio dell'arbitro due avversari eseguiranno il "check" all'esterno dell'arco, frontalmente al canestro. Nelle situazioni di palla contesa, viene assegnata alla difesa.

5. Durata partita

Le partite dureranno 10 minuti, gli ultimi 2 a tempo effettivo, oppure finiranno non appena una squadra arriverà a 21 punti. Se alla fine del tempo le squadre sono in parità si va ai supplementari e vince chi riesce a segnare per primo due punti.

6. Ingresso in campo

In campo potranno avere accesso solamente i componenti della rosa iscritta al torneo e alle figure segnate nella lista presentata al momento dell'iscrizione.

7. Puntualità e presenza alla partita

Al momento della partita è richiesta la presenza di almeno 3 componenti della squadra, altrimenti la partita si considera persa a tavolino 21-0 con penalizzazione di 2 punti in classifica. Infatti, 3 è il numero minimo di giocatori per poter disputare una partita. Eventuali altri componenti della rosa potranno arrivare a partita in corso e potranno sedersi in panchina previo riconoscimento. Tutti i giocatori dovranno essere presenti almeno 10 minuti prima dell'inizio.

Eventuali problematiche, imprevisti e ritardi dovranno essere comunicati attraverso il gruppo capitani agli organizzatori del TOCA, i quali decideranno come gestire la specifica dinamica.

In caso di ritardo, il tempo massimo di attesa è 10 minuti, previa comunicazione del ritardo stesso agli organizzatori.

Qualora una squadra non si presentasse ad una partita, sia dei gironi che della fase ad eliminazione diretta, verrà trattenuta la caparra di 100 euro versata al momento dell'iscrizione.

8. Abbigliamento

Le maglie gara saranno offerte dall'organizzazione. Le scarpe potranno essere da basket o da ginnastica.

Il colore potrà essere deciso dalle squadre o in alternativa dall'ordine con il quale sono scritte sul calendario, la prima chiara, la seconda scura.

9. Documenti

Portarsi sempre dietro un documento di riconoscimento valido (Carta d'Identità o patente) per il riconoscimento prima della partita.

10. Visita medica

Potranno scendere in campo solamente i giocatori dotati di certificato medico valido agonistico. Se la scadenza di un certificato medico si verifica durante il periodo del torneo, il giocatore potrà prendere parte solamente agli incontri in cui è coperto dall'idoneità. Egli potrà comunque entrare in campo in veste di allenatore, o osservare la partita dalla panchina.

11. Sostituzioni

Ogni squadra può effettuare sostituzioni a gioco fermo, senza avvisare l'arbitro.

12. Timeout

Ogni squadra ha a disposizione un time out di 30 secondi da utilizzare a gioco fermo

13. Cosa succede in caso di due o più squadre a pari punti.

In caso di ottenimento di uno stesso punteggio, per cui due o più squadre ottengono uno stesso numero di punti alla fase a gironi, verranno considerate le seguenti variabili, nell'ordine riportato qui sotto:

- Scontri diretti (prevale la squadra che ha vinto lo scontro diretto).
- Differenza punti (prevale la squadra con una maggiore DP).

- punti fatti (prevale la squadra con un numero maggiore di punti fatti).
- Monetina, qualora ci sia una parità totale per tutte le precedenti variabili.

14. Falli ed Espulsioni

È presente un limite di 6 falli di squadra, dopodiché ogni fallo è punito con 2 tiri liberi. Un giocatore può essere espulso o in maniera diretta a discrezione dell'arbitro oppure per somma di due falli antisportivi e deve abbandonare immediatamente il terreno di gioco. L'arbitro permette l'ingresso di un altro componente della squadra (se disponibile in panchina). Il numero minimo di giocatori in campo è 2. Il giocatore espulso potrà prendere parte alla successiva gara del torneo a meno che l'arbitro e gli organizzatori non riconoscano un atteggiamento antisportivo tale da procedere alla disiscrizione al torneo o alla sospensione per 1 o più partite.

15. Responsabilità e provvedimenti disciplinari.

Gli organizzatori del TOCA declinano ogni responsabilità in merito a danni e/o incidenti che si possono verificare prima, durante, e dopo l'evento. A tal proposito, vedere modulo "dichiarazione liberatoria di responsabilità" da far firmare a tutti i componenti della squadra prima dello svolgimento della prima partita del torneo. Gli organizzatori si riservano il potere discrezionale di adottare gli opportuni provvedimenti disciplinari verso i protagonisti di comportamenti irrispettosi o azioni violente non consoni allo spirito della manifestazione, sia in campo che fuori dalle strutture di gioco, ivi inclusa la squalifica del singolo giocatore e/o dell'intera squadra.

16. Premi

I premi previsti sono la coppa per la squadra prima classificata, le medaglie per le prime squadre classificate e premi individuali stabiliti dagli organizzatori. Non sono previsti premi in denaro.